



## Software Entwickler (C++) für den Bereich Spielentwicklung (m/w)

Standort: Gumpoldskirchen

### IHRE AUFGABEN

- > Implementieren von Spielen (C++)
- > Erstellen von strukturiertem und gut wartbarem Sourcecode
- > Mitarbeit im Requirement Engineering und Durchführung von Code-Analysen
- > Fehlersuche auf Problem- und Incidentebene
- > Aktive Mitarbeit bei der Sprintplanung und -durchführung im Scrum-Prozess

### IHR PROFIL

- > Fortgeschrittenes Wissen in C++ und Softwareentwicklung
- > Erfahrung mit der Programmierung von Spielen von Vorteil
- > Sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift, sowie gute Deutsch Kenntnisse
- > Selbständige, proaktive Arbeitsweise
- > Teamfähigkeit, hohe Belastbarkeit und Kommunikationsstärke

### WIR BIETEN

- > Bedarfsgerechtes Aus- und Weiterbildungsangebot
- > Flexible Arbeitszeiten durch Gleitzeitregelung
- > Ausgezeichnete Betriebskantine (auch mit vegetarischen Speisen)
- > Eine gute Anbindung und ausreichend Parkplätze für alle MitarbeiterInnen
- > Ein KV-Mindestgehalt für diese Position von € 2.445,79 brutto monatlich, wobei eine marktkonforme Überzahlung gemäß Ihrer Qualifikation und Berufserfahrung vorgesehen ist.

# ÜBER UNS

Die NOVOMATIC-Gruppe ist eines der führenden heimischen Technologieunternehmen in hundertprozentigem österreichischen Privatbesitz mit Sitz südlich von Wien. Als international tätiger Gaming-Technologiekonzern zählt sie durch ihre konsequente Wachstumsstrategie zu den Weltmarktführern der Branche.

# HIER BEWERBEN

Wenn Sie Ihre Erfahrungen in einem dynamischen, sehr erfolgreichen Unternehmen mit ebenso internationalem wie familiärem Spirit einbringen möchten, freuen wir uns über Ihre Online-Bewerbung mittels unseres Bewerbungsformulars. NOVOMATIC betreibt eine antidiskriminierende Anstellungspolitik und legt Wert auf Chancengleichheit und Diversität. Insbesondere wird eine Erhöhung des Frauenanteils in technischen und Leitungspositionen angestrebt.

powered by **NOVOMATIC**